



星野仙一杯

HOSHINO SENICHI CUP

読売KODOMO新聞

第13回学童軟式野球全国大会

ポップアスリート星野仙一杯 代表者会議 (東海地区版)

司会：ポップ係長&向谷拓巳

NPO法人ヒーローインタビュー ポップアスリートカップ運営委員

むーたくんTV



むーたくんTV
Facebook



むーたくんTV
Twitter



ポップ係長
facebook公式
友達申請待ってます！



ポップ係長公式
twitter



ポップアスリート公式
Instagram



チャンネル登録をお願いします

ポップアスリートとは・・・

NPO法人ヒーローインタビュー（学童野球振興協会）は「次世代育成」という目的のもと、将来に大きな夢を持つ小学生およびそれを支援するご家族を応援しています。

この目的の推進にあたり「少年野球」に特化し、各チームの運用をサポートできるソーシャルサイト「ポップアスリート」を立ち上げ、ITを通じて側面援護をすると同時に「ポップアスリートカップ」という全国規模の少年野球大会を運営、スポーツを通じチームの仲間と一致団結することの大切さや真剣勝負で自ら学ぶ事の大切さを知ってもらうことで、次世代を担う子供達の育成に取り組んでいます。

【ポップアスリート理念】

「スポーツを通じた健全な青少年の育成」

「地域間交流の活性化」

「親子の絆を実感」

特定非営利活動法人 ヒーローインタビュー 学童野球振興協会

法人認可日：2012年12月20日

【活動分野】

学術、文化、芸術またはスポーツの振興を図る活動

子供の健全育成を図る活動

【活動実績】

ポップアスリートカップ主催／野球教室運営

〒651-0084 兵庫県神戸市中央区磯辺通3-2-17ワールド三宮ビル6 F

TEL：078-200-2855 FAX：078-222-2251

理事長：伊藤 浩



<http://www.jrba.or.jp/>

ポップアスリートカップ ヒストリー

★第1回大会 参加143チーム 『野球に垣根は無い！』

2007年7月13日～12月1日
大会名誉会長：星野仙一氏（元楽天イーグルス監督）
決勝戦 12月1日 京セラドーム大阪

優勝 大阪スラッガーズ（南大阪） 準優勝 新戸屋ドラゴンズ（北大阪）

★第2回大会 参加416チーム 『とことん勝負にこだわろう』

2008年4月12日～9月28日
大会名誉会長：星野仙一氏（元楽天イーグルス監督）
【関東】【関西】【四国】

・全国大会8月29・30日 大阪舞洲スポーツアイランド
・決勝戦 9月28日 京セラドーム大阪

優勝 野洲キッドスポーツ少年団（滋賀） 準優勝 新戸屋ドラゴンズ（大阪）

★第3回大会 参加701チーム 『激闘、再び』

2009年5月30日～11月22日
大会名誉会長：古葉竹織氏（元広島・大洋監督）
大会会長：高代延博氏（現タイガース一軍コーチ）
【関東】【関西】【四国】【東海】【中国】

・全国大会11月21・22日 みなと堺グリーン広場
・決勝戦 11月22日 京セラドーム大阪

優勝 名古屋平針HBC少年野球クラブ（愛知）準優勝 物部少年野球団スターズ（滋賀）

★第4回大会 参加921チーム 『野球に感謝』

2010年6月5日～11月14日
大会会長：張本勲氏（プロ野球名球会）
【北海道】【関東】【関西】【四国】【東海】【中国】

・全国大会11月13/14日 神戸大学海事科学部
・決勝戦11月14日 京セラドーム大阪

優勝 有松ジュニアーズ（愛知） 準優勝 J r. 愛東スポーツ少年団（滋賀）

★第5回大会 参加1,163チーム 『届け、この想い』

2011年5月5日～12月24日
大会会長：矢野耀大氏（元阪神タイガース）
【北海道】【北東北】【関東】【関西】【四国】【東海】【中国】【九州】

・全国大会12月23日 平塚市民グラウンド
・準決勝・決勝戦12月24日 横浜スタジアム

優勝 大阪レッドウイン（大阪） 準優勝 間久里スネークス（埼玉）

東日本大震災の支援大会と位置付け、大会を通し「がんばれ、東北！」プロジェクトを推進。

義援金を募る活動を年間を行いました。

参加した多くのチームも復興への強い気持ちを表すと共に

『野球が出来る喜びを素直に感じる大会』となりました。

★第6回大会 参加1,207チーム 『受け継がれる、絆』

2012年2012年6月9日～12月23日
大会会長：矢野耀大氏（元阪神タイガース）
【北海道】【北東北】【南東北】【関東】【関西】【四国】【東海】【中国】

・全国大会12月22日 神宮外苑野球場
・準決勝・決勝戦12月23日 明治神宮球場

優勝 六田ファイターズ（愛知） 準優勝 桑野シルバータイガース（徳島）

★第7回大会 参加1,239チーム 『新たなるチャレンジ』

2013年5月3日～12月8日
大会会長：アレックスラミス氏（元横浜DeNAベイスターズ）
【北海道】【北東北】【南東北】【関東】【関西】【四国】【東海】【中国】

・全国大会12月7・8日 横浜スタジアム
優勝 名古屋サウスブロンクス（愛知） 準優勝 六田ファイターズ（愛知：前年度優勝）

★第8回大会 参加1,252チーム 『礼に始まり礼に終わる』

2014年6月1日～12月7日
大会会長：アレックスラミス氏（元横浜DeNAベイスターズ）
【北海道】【北東北】【南東北】【関東】【関西】【四国】【東海】【中国】

・全国大会12月7・8日 横浜スタジアム
優勝 五個荘野球スポーツ少年団（滋賀） 準優勝 泉中山ドリームズ（宮城）

★第9回大会 参加1,261チーム 『礼に始まり礼に終わる』

【大会エントリー期間】2015年2月9日～2015年4月19日
【開催期間】2015年4月29日（祝日）～12月中旬
【大会会長】アレックスラミス氏

【北海道】【北東北】【南東北】【関東】【関西】【四国】【東海】【中国】
・全国大会12月5・6日 横浜スタジアム
優勝 不動パイレーツ（東京） 準優勝 倉敷フューチャーズ（岡山）

★第10回大会 参加1,304チーム 『礼に始まり礼に終わる』

【大会エントリー期間】2016年1月～
【開催期間】2016年5月5日（祝日）～12月4日
【大会名誉会長】星野仙一氏

【大会会長】山本昌氏
【北海道】【北東北】【南東北】【関東】【関西】【四国】【東海】【中国】【九州】
・全国大会12月3・4日 東京ドーム
優勝 不動パイレーツ（前年度優勝）初の連覇 準優勝 岡山庭瀬シャークス（岡山）

★第11回大会 参加1,335チーム 『礼に始まり礼に終わる』

【大会エントリー期間】2017年1月～
【開催期間】2017年4月22日（土）～12月10日（日）
【大会名誉会長】星野仙一氏

【大会会長】山本昌氏
【北海道】【北東北】【南東北】【北信越】【関東】【関西】【四国】【東海】【中国】【九州】
・全国大会12月9・10日 明治神宮野球場

優勝 木津ライト（愛知県） 準優勝 星和台少年野球部（兵庫県）

★第12回大会 参加1,361チーム 『礼に始まり礼に終わる』

【大会エントリー期間】2018年1月～
【開催期間】2018年5月12日（土）～2018年12月2日（日）
【大会名誉会長】星野仙一氏

【大会会長】山本昌氏
【北海道】【北東北】【南東北】【北信越】【関東】【関西】【四国】【東海】【中国】【九州】
・全国大会12月8・9日 横浜スタジアム

みなべ少年野球クラブ（和歌山県） 準優勝 成田オーシャンイーグルス（宮城県）



大会規則

- この大会の競技規則は当該年度「公認野球規則」及び「全日本軟式野球連盟競技者必携・学童野球の関する事項」及び下記細則により試合を行う。ただし大会特別規定を設けた事項に関しては、その規定を優先とする。
- ベンチにはチーム代表者1名、監督1名、コーチ2名・スコアラー1名、登録選手20名以内とする。また介護員として未登録者1名のベンチ入りを認めることとする。※「POP ATHLETE(ポップアスリート)」管理画面より選手の追加・変更登録を行ってください。
- 予選対戦期限の遅延における調整は運営本部では一切行わない。対戦期限を順守せず遅延となった場合、遅延した双方を失格とします。**
※試合結果入力システム上、両チーム不戦敗入力はできません。この場合一旦責任チームの不戦勝を入力した後に、同一チームの不戦敗を入力する事とします。
※次節の対戦相手と調整を行い、スケジュール遅延無く対戦実施することを事前に確定させた場合は例外を認めます。
- 選手が試合に臨む時は統一したチームのユニフォーム・帽子を着用しなければいけない。アンダーウェア等の襟の有無については不問。ただし、所属する連盟等において混成チームでの出場を認可されている場合は例外とする。またその際に同一選手が複数チームにエントリーすることは認めません。
- 大会使用球はナイガイボールJ号球とする。**両チームから2球ずつ持ち出す。
- 基本、組合せ番号の若いチームが、ホーム(責任)チームとなり試合会場を提供し、ベンチは1塁側・3塁側を選択自由とする。**
- 審判についてはビジターチームから球審(審判講習等を受けた実績のある経験者)＋塁審1名。責任チームが塁審2名を出し合い実施してください。可能な限り審判経験者による運営をお願いします。※但し、双方協議の上、試合の遂行に障害が発生すると判断した場合は、例外を認める事とする。**
※試合の運営効率化を図る名目で第三者審判等の依頼に関しては双方の合意の下、認めるものとする。
- 試合当日、大会登録選手全員の氏名を記載した登録一覧表を、試合開始前に両チームの代表者が交換しその際に攻守の決定を行う。
- 試合は7イニング制とし、1時間30分以降は新しいイニングには入らない。決められた回数、時間内で勝敗の決しない時は、特別ルールで勝敗を決める。
※特別ルールは1イニングとし(ノーアウト満塁、打順は前イニングの打順を継続 例：前イニングが8番までで終了。延長は9番から、ランナーは三塁に6番、二塁に7番、一塁に8番とし、最終メンバーで同一の条件)進行する。
※特別ルールにて勝敗を決しない場合は最終守備のメンバー9名で守備位置の若い順による抽選で勝敗を決する。(例：最終の守備位置がピッチャー、キャッチャー、ファースト～)クライマックス・全国大会を除き、抽選方式は対戦チーム同士の協議による特例を認める。
- 全試合は得点差によるコールドゲームを採用する。4回10点、5回以降は7点差を採用。
- 降雨、落雷等により試合を中止した場合、4回終了時点で成立する。
- 上記取り決めに関わらず、当日の球場使用許可時間に制限がある場合は、大会本部又は担当役員の判断及び両チームの監督の同意により、試合成立後の時間を短縮することができる。

- 監督、コーチは次の場合を除きベンチから出てはいけない。
 - 選手交代又はタイムを求め、そのタイムが審判員に認められた場合。
 - 審判員から招致を受けた場合。
 - 監督によるルールの確認行為。
 - 選手のケガや体調不良が発生した場合。
- いかなる理由があろうと“相手チーム”“自チーム”のプレイヤー及び審判員に対し、悪口、暴言を吐くことを禁ずる。
- 試合におけるトラブル等は主審又は審判部の決定に従うこと。
- その他、運営面におけるトラブル等は本部役員又は実行委員の決定に従うこと。
- チーム移動時の事故やグラウンドで発生した負傷等は、チームの責任において対応する。主催者は一切その責任を持たない。従ってチームの責任者又は保護者がその後の処置に関わる責任を持つこと。(必ずスポーツ保険に加入していること。)
- 18. 大会試合結果入力ページにある両チームのフリーコメント欄に必ず対戦相手チームのMVP選手を選出し、選出理由を入力してください。**
プレーの評価だけでなく、大きい声を出していた等、広い視野での判断を希望します。(例：MVP 背番号12 ○○君 常に大きい声でランナーコーチを務めていた)
- 事務局による運営(クライマックス・ファイナル等)イベントを棄権されたチーム様は翌年のポップアスリートカップのエントリーを認めません。
- クライマックスで総当たりを行う場合は、勝ち点制を採用します。
※引き分けは無し。
- 当該地区の開会式実施予定日前の対戦はご遠慮ください。
- 事務局が大会運営において、支障が出ると判断したチームは翌年以降の大会参加を認めません。
- 23. 連合チーム(出場チーム以外のチームに在籍している選手)の大会出場は認めない。**
※人数不足により単独でのチーム形成ができない場合、かつ他大会にも出場を容認されている場合は除きます。

お問い合わせ先

ポップアスリートカップ実行委員会本部
連絡先

メール cup@pop.co.jp

TEL 078-200-2855

(NPO法人ヒーローインタビュー代表 兼 ポップアスリート事務局)

【受付時間：月～金】9：00～18：00

※ **ポップアスリートカップ運営本部ページ**

<http://hyogo.pop.co.jp/popathletecup>



1. エントリー

2. 代表者会議・開会式

3. 連絡先・メンバー・指導者・登録 6/4

4. 大会参加同意完了 6/4

5. 試合日程調整

6. 対戦実施

※両チームによる記念撮影

(勝者)結果登録

(敗者)コメント入力

※対戦相手MVP入力

7. 次節対戦調整

8. 県予選終了

9. 東海クライマックス

10. ファイナルトーナメント

『3. 連絡先・メンバー・指導者登録』

登録期限は**2019年6月4日**までに完了してください。次ページ以降の「管理者入力ページ」参照。

両チーム登録完了後対戦交渉が可能となります。対戦相手チームと連絡を取り合い、日程、グラウンドに関する協議を行ってください。連絡先は管理者ログイン後の大会関連ページに表示されます。(次頁に詳細)

『4. 大会参加同意』

チーム内の成人者による大会参加承諾作業を**2019年6月4日**までに各チーム必ず10名以上実施してください。

『5. 試合日程調整』 ※県大会に関しては**自主対戦形式**です。

トーナメントの対戦相手と連絡を取り合い、相互協議の上、**試合場所、試合日程を確定し対戦を実施してください。**

相互審判制とします。(前頁第6項参照) (外部審判の依頼は自由とします)

試合日程を必ず入力。日程変更があった場合も必ず修正日程を入力してください。

★試合の規則についてはHPでもご確認いただけます。

★**予選対戦期限にご注意ください。期限を過ぎた場合、事務局による裁定は行いません。(前頁第3項参照)**

ただし対戦チーム同士で一方が大会ルールを順守され、もう一方がルールを順守されていないチーム様があった場合については、**本部判断により予告なく不戦敗扱いとさせて頂く場合がありますのでご了承ください。**

【対戦期限表】 ※下記決勝までは各チームによる自主対戦形式での進行をお願い致します。

地域	県	代表者会議	運営委員長	開会式	1回戦	2回戦	3回戦	準決勝	決勝	クライマックス
東海	愛知第一	6月1日(土) 受付9:15~ 9:30~11:00 東海市立文化センター 第一講義室 住所 〒477-0036 愛知県東海市株須賀町御座1-1 電話 0562-33-2266 HP http://www.city.tokai.aichi.jp/bunka-center/	久門義典東海地区統括運営委員 池田由利子運営委員	6月1日(土) 受付13:00~ 13:30~15:30 平地公園野球場 愛知県東海市名和町法秀1-1 TEL 052-603-1510 http://www.city.tokai.aichi.jp/3646.htm	6月30日	7月28日	8月25日	9月23日	10月14日	予定日程 10/20(日) 時間9:00~16:00 会場 愛知県内を予定
	愛知第二				6月30日	7月28日	8月25日	9月23日	10月14日	
	岐阜	6月1日(土) 受付18:15~ 18:30~20:00 ヤマハなびパーク 多治見市学館 視聴覚室 〒507-0034 岐阜県多治見市雲岡町1-55 TEL0572-23-7022 http://www.tajimi-bunka.or.jp/gakushu/	武井泰樹運営委員長 (恵那東BBC)		6月30日	7月28日	8月25日	9月23日	10月14日	
	三重	5月31日(金) 受付19:30~ 19:45~20:45 阿山&G海洋センター 会議室 〒518-1315 三重県伊賀市川合3376-7 http://www.bgf.or.jp/center/0343.html	磯島 忍洋運営委員長		7月2日	8月12日	9月8日	10月6日		

『8. 試合実施&結果報告』【※試合実施日を含む3日以内】(次節対戦日程調整迅速化のため)

①**試合終了時に両チームで記念撮影を撮り勝利チームが“ポップアスリート事務局”宛にメールを送ってください。 cup@pop.co.jp**

②**勝利チームがポップアスリートサイトの管理者メニューから試合結果を登録してください。**

③**両チーム共に“相手チームの選手のMVP”を選出して自チームのコメント欄に入力！ (前頁第18項参照)**

(例) 背番号13 鈴木君 選出理由 とにかく声が大きかったから → 選出された選手に対して自チーム内で表彰してください。

『9. 次節対戦調整』

ポップアスリートの管理者用ページから、次回の対戦相手をHP管理者ページで確認してください。

試合日程上、後から試合結果登録した勝利チームが対戦相手(先に勝利が確定したチーム)に連絡をお願い申し上げます。

『11. クライマックス』(全国代表決定戦)に関しましては事務局にて場所を確保致します。

東海地区クライマックス (予定) 10月20(日) 於愛知県内球場 全国代表枠「1」【トーナメント戦を予定]

『12. ファイナルトーナメント』 12月7日8日 於：横浜スタジアム

管理者入力マニュアル

前提条件：大会参加同意者数（メンバー）10名以上に満たない場合、試合は無効となります【6/4まで】

大会参加承諾 ページURL <http://www.pop.co.jp/procedure/>



大会参加同意者数 21人

期限：2018年3月下旬～未定

ステータス：事務局最終承認済み

[参加者・連絡先登録・試合に関する情報はこちら](#)

[大会要項](#)

(重要)

[※大会参加同意書について](#)

[エントリーキャンセル](#)

管理者トップページに左記リンクがあります



第13回 ポップアスリート星野仙一杯

POPATHLETE CUP

大会に参加する選手、代表、監督、コーチの設定。対戦相手への連絡先の設定。大会の試合予定、結果を登録します。

エントリー情報

試合管理

【開幕前入力必須※入力期限有り】

▶ [大会に参加する「監督・代表者・選手・対戦相手への連絡先」を登録・変更する](#)

▶ [メンバー一覧を印刷する【試合前交換必須】](#)

▶ [対戦相手確認・対戦予定・結果を登録する](#)

▶ [全チームの試合日程を見る](#)

連絡先、代表者、選手登録

6月4日17:59期限

次ページに詳細

試合前には印刷必須！！

対戦相手の連絡先はここに表示されます。

また対戦予定日程の入力、試合結果入力を行います。試合前は予定・試合後は結果を入力してください。

次々ページに詳細

管理者入力マニュアル (参加者登録)

第13回 ポップアスリート星野仙一杯

POPATHLETE CUP

チームスタッフ 入力

代表者1名
監督1名
コーチ2名
スコアラ-1名

登録したメンバーの管理が行えます。

※10番が1番最初に表示され、後は数字の少ない背番号順に表示されています。

・代表者・監督・コーチ一覧 (コーチ/スコアラ-3名まで)

▶ 代表者・コーチ・スコアラ-を追加

・対戦相手への連絡先

電話番号	090-****-****
メールアドレス	pop_kk@docomo.ne.jp
担当者氏名	ポップ 係長

▶ 編集

大会登録 選手の入力

・登録選手一覧 (最大20名まで)

選手氏名	学校	学年	背番号	
------	----	----	-----	--

0人登録中

▶ 選手を追加

チーム連絡先の入力

対戦相手との連絡先となります。
連絡のつきやすい携帯番号や携帯メールを
お間違えの無いよう入力願います。

印刷ページを表示する

※チームプロフィールで「選手登録」や「コーチ登録」をしていると選択ができます！

管理者入力マニュアル (試合日程・結果入力)

【試合終了時】
両チームで記念撮影!
cup@pop.co.jp メール

①

対戦相手の連絡先が表示されていたら必ず連絡すること!!

試合日	試合時間	対戦チーム	対戦相手の連絡先	得点
(未定)	(未定)	ポップアスリート	078-200-2022 cup@pop.co.jp ポップ 係長	(未登録)

試合内容を見る

②

対戦前に必ず『対戦日程』『対戦場所』を入力。
※入力ルール：連絡先を後から入力されたチームが予定入力してください。
2回戦以降は、後から進出が確定したチームが入力してください。

試合内容

大会名 第1回

対戦日時 2018年3月 28日 開始時刻 09 : 00

チーム名1 ベタビットテスト

チーム名2 まの森ベアーズ

対戦グラウンド名 明治抽気球場 (全角仮文字以内)

ベタテストアーズのコメント 対戦ありがとうございました。 MVP は背番号14輪本君です。 理由：最も大きい声を出していてこちらのリズムを狂わされそうになりました。

まの森ベアーズのコメント

勝利チーム

通常 サンドンス 抽選勝ち 不戦勝

③

予定入力完了画面

ベタビットテスト 0-0 ベタビットベースボール

勝利チームが選ばれておりませんが、宜しいですか？

予定入力時は上記メッセージが出ますが心配無用

④

【試合実施時に印刷】
登録メンバー確認表を印刷して交換してください
(※一般的なスタメン表ではありません。)
自主対戦形式のため
本部による登録選手照会作業が行えません。
対戦時に相手チームに渡してください。
トラブルを回避するための登録メンバーの確認用資料です。

※クライマックス・ファイナルトーナメント等
本部が設営される場合は必要ありません。

選手名	フリガナ	背番号	ポジション	学年	学年
1	藤本 剛	11	投手	2年	投手
2	王 真由	12	投手	2年	投手
3	森田 拓	13	投手	2年	投手
4	渡辺 拓	14	投手	2年	投手
5	渡辺 拓	15	投手	2年	投手
6	山本 拓	16	投手	2年	投手
7	山本 拓	17	投手	2年	投手
8	山本 拓	18	投手	2年	投手
9	山本 拓	19	投手	2年	投手
10	山本 拓	20	投手	2年	投手

⑤

対戦後結果入力画面

対戦相手	1	2	3	4	5	6	7	8	9	R
ベタビットテスト										0
ベタビットベースボール										0

戻る 登録確認

対戦実施後、試合結果を勝利チームが必ず入力する。
試合のコメントは両チームいれてください!
試合実施日を含む3日以内

ポップアスリートからのお知らせ②

ぬかるんだグラウンドをすぐに使用できるようにする魔法の砂「グラウンドマジック」

POP係長オススメ商品

雨上がりの秘密兵器

グラウンドマジック

グラウンド不良時一発解決!

雨の日のグラウンドで
こういう経験はございませんか？

グラウンド不良での
大会延期

怪我の危険

大量の
砂の運搬

様々な問題も
グラウンドマジックで全て解決!

- ✓ 安全・安心な製品
- ✓ 短時間吸水
- ✓ ぬかるみに効果
- ✓ 環境にやさしい

グラウンドを守る救世主

グラウンドマジックを使用しない	グラウンドマジックを使用した
整備前の状態	
<ol style="list-style-type: none"> 1 スポンジでグラウンドの水を吸い取る 2 グラウンドが乾くのを待つ <p style="text-align: center;">15分</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1 スポンジでグラウンドの水を吸い取る 2 濡れた箇所にグラウンドマジックをまく 3 号の砂鉄トンボかけ <p style="text-align: center;">15分</p>
15分後の状態	
<p>手で触ってみると手に泥がついたので、更にグラウンドが乾くまで待った。</p> <ol style="list-style-type: none"> 3 さらに乾くのを待つ 4 トンボかけ <p style="text-align: center;">30分</p>	<p>手で触ってみると泥が殆どつかなくなったのでグラウンドが使用可能となった。</p> <p style="text-align: center; background-color: #800000; color: white; padding: 5px;">少ない時間で グラウンド状態が修復します。</p>
グラウンドが使用できるのにかった時間	
<p>45分</p>	<p>15分</p>
グラウンドマジックを使用しないよりも グラウンドが乾くのに 30分短縮 になった	

昨年のクライマックスでも大活躍!!!
商品の詳しい情報は
こちらから!



エントリーチーム確定は 会議1週間前

